

MINI-OL

Dato:

	Placering	Spiller 1:	Spiller 2:	Spiller 3:	Spiller 4:	Spiller 5:	Spiller 6:
Andejagt	HAL 2 - Jagt sim						
Bordtennis Rundt om	HAL 2- ved Jagt sim						
Lerduer	HAL 2 - Jagt sim						
Petanque	HAL 3 - til højre						
Bordfodbold	HAL 1 - ved cafe						
Formel 1	HAL 1 - ved cafe						
Søm	HAL 1 - ved cafe						
Dart Jorden rundt	HAL 3 - Til venstre						
Total point							

Regler: Vundet kamp 3 point, nr. 2 får 2 point, nr.3 får 1 point.

Andejagt: Indstilles på niveau 3 på størrelse og hastighed.

Leduer: Indstilles på niveau 3 på størrelse og hastighed.

Bordtennis: Der spilles 5 runder rundt om bordet. Finalen spilles til 3 point. Ved 2-2 spilles der til der er vundet med 2 overskydende point.
I skiftes til at serve.

Bordfodbold og Petanque: Spiller 1 spiller en hel kamp mod alle de andre på skift. Hver kamp er til 5 point. Derefter spiller spiller 2 mod spiller 3,4,5.
Derefter spiller 3 spiller mod spiller 4-5 derefter spiller 4 mod spiller 5.

Pointene sammenlægges og vinderen får 3 point osv. **Der må IKKE spilles til bordfodbold brug kun håndledene.**

Formel 1: Der køres bedst af 2 omgange. Se mere på bagsiden.

Søm: Alle får et søm og først i har vundet. Derefter nr 2 osv. Der dystes med de store søm. 3 point til vinder osv.

Dart: Der spilles jorden rundt. Ram 1, 2,3 osv. I række følge. Double tæller for f.eks. 3 og 4. Triple tæller for 5,6 og 7 der skal sluttes af med en bull rød eller grøn. Kan alle tre pile bruges i rækkefølge får man tre nye pile.



Der må bruges ca. 25 min. I alt pr. aktivitet.

Se hjælp på bagside

Andejagt/Lerduer:

Start ved at skyde på det spil I skal spille. Øv ét spil alle sammen. Skyd derefter på high score og reset.
Start spillet ved at skyde et sted på skærmen.

Petanque:

Der kastes fra den røde ring. Grisen kastes ud mellem 6-10m. Spillerne kaster skiftesvis en af deres 3 kugler efter grisen. Når alle kugler er kastet, tælles der point. Kun spilleren med den kugle der er tættest på grisen får point. 1 point for den tætteste kugle, og har spilleren også den næsttætteste gives der 2 point i alt og evt. også 3 point i alt hvis også spilleren har den tredje tætteste.

Bordtennis:

Vinder af runde	1 =	2 =	3 =	4 =	5 =
-----------------	-----	-----	-----	-----	-----

Formel 1 tider:

Første runde

Anden runde

Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4	Spiller 5	Spiller 6

Formel 1:	Start	Player one	F1 Classic	Time Trial	Vælg bil	Vælg bane	Vælg vej	Available Slot	Go to race
Knap :	7	1	1	1	1	1	1	1	1

Pause spil på knap: 7

Første kører køre en test runde til start linje og de næste 2 runder tæller. Noter tiden for hver runde. Kører 2 tager over og køre test runde til mål linjen
Hvorefter de næste to runder tæller.

Extra plads til noter og delresultater

Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4	Spiller 5	Spiller 6